

***En attendant Julio...***

## **DOSSIER TECHNIQUE**

**1. GRANDE STRUCTURE**

**2. PETITE STRUCTURE**

# En attendant Julio...

## Fiche Technique - Grande structure

- Espace de jeu : de 8m X 5m à 10m X 6m
- Durée :
  - Montage : 3 h
  - Spectacle : +/- 80 min
- Occultation totale indispensable !
- Pendrillonnage : 2 pendrillons latéraux répartis sur la profondeur (voir plan d'implantation)
- Public : si la scène n'est pas de plein pied, un escalier permettra l'accès au public depuis la scène  
Dans la mesure du possible, le premier rang du public sera le plus proche possible de la scène
- Une table éclairée par un léger éclairage de service sera prévu dans la coulisse à jardin
- Régies son et lumière seront au même endroit pour pouvoir être manipulées par une seule personne
- Son :
  - L'organisateur fournira un système de diffusion professionnel adapté à la salle
  - Une table de mixage comprenant au minimum 2 entrées stéréo et une entrée micro
  - 1 lecteur CD
  - 1 micro cravate émetteur type Lavalier
- Lumière :
  - 1 console d'éclairage 24 circuits
- Accessoires et divers :
  - 1 micro sur pied non raccordé (factice)
  - 1 sandwich au fromage (en lamelles) et 1 oeuf dur entier emballé dans du papier aluminium
  - 1 rose et 2 bananes
- Loge:
  - 1 loge sera mise à disposition de l'artiste, équipée d'une tringle
  - pourvue d'un catering (eau, jus de fruit, fruit, biscuits, sandwiches...)
- **Tout problème concernant cette fiche technique devra nous être signalé au plus vite**

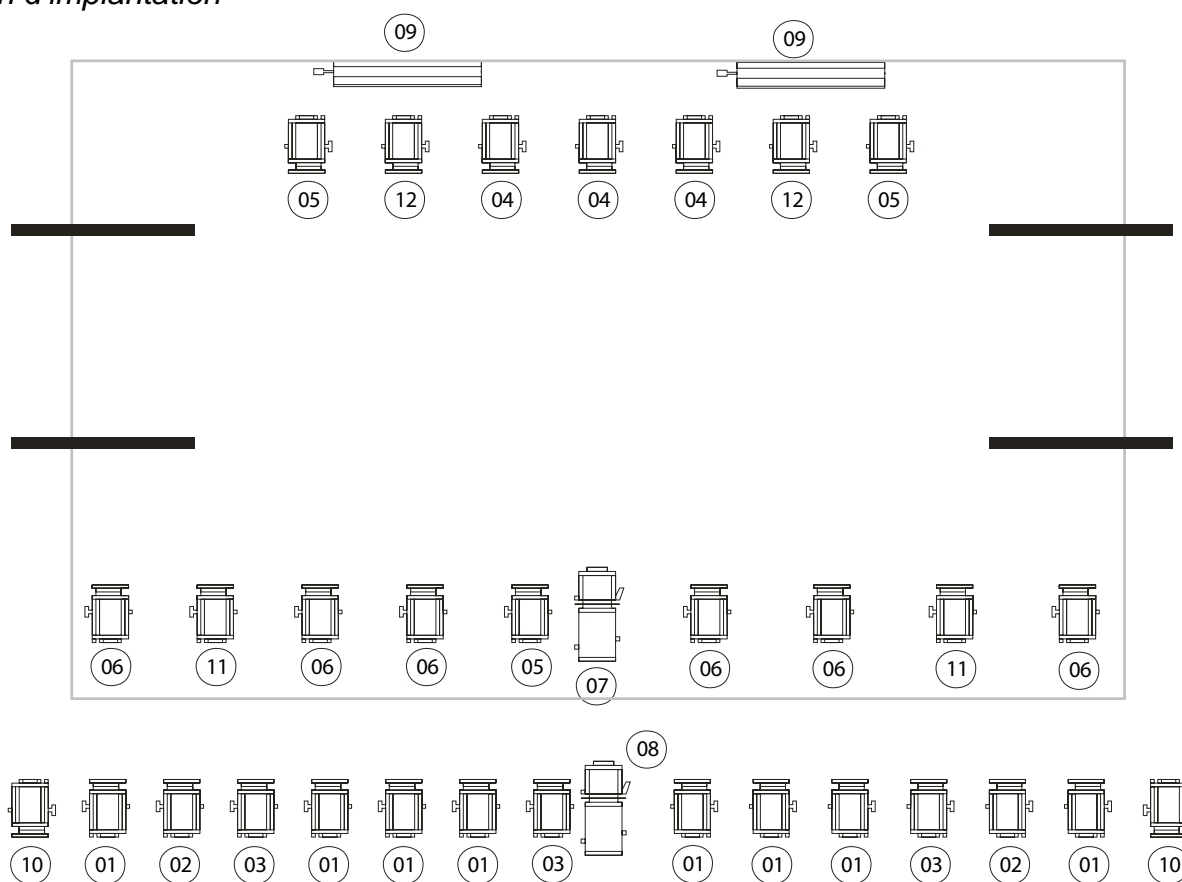
### Lumière

- *Liste du matériel*
  - PC 1000W : 30
  - Découpe 1000W : 2
  - Cycliode (horiziode)






■ Patch (voir plan)

Circuit	Lampe	Filtre	Remarques
1	8 PC 1 kw	151	Face chaude (ambre)
2	2 PC 1 kw	158	Face orange
3	3 PC 1 kw	115	Face bleue turquoise (scaphandre)
4	3 PC 1 kw	158	Contre orange
5	2 PC 1 kw	158	Contre orange
6	6 PC 1 kw	151	Face milieu chaude (ambre)
7	1 découpe W		Découpe centrale en douche
8	1 découpe	139	Découpe face vert
9	2 cycliodes au sol ou sur perche	119	Bleu profond fond de scène (scaphandre)
10	2 PC 1 kw	151	Salle (ambre)
11	2 PC 1 kw	119	Latéral bleu profond (scaphandre)
12	2 PC 1 kw	115	Contre bleu turquoise (scaphandre)

■ Plan d'implantation



Légende

-  PC 1 KW
-  Cycliode (Horiziode)
-  Découpe
-  Pendrillon
-  n° circuit

# En attendant Julio...

## Fiche Technique - Petite structure

- Espace de jeu : minimum 6m X 5m - Hauteur de scène : de 60 à 80 cm maximum
- Durée :
  - Montage : 3 h
  - Spectacle : +/- 80 min
- Occultation totale indispensable !
- Pendrillonnage : 2 pendrillons latéraux  
(voir plan d'implantation)
- Public : si la scène n'est pas de plein pied, un escalier permettra l'accès au public depuis la scène  
Dans la mesure du possible, le premier rang du public sera le plus proche possible de la scène
- Une table éclairée par un léger éclairage de service sera prévu dans la coulisse à jardin
- Régies son et lumière seront au même endroit pour pouvoir être manipulées par une seule personne
- Son :
  - L'organisateur fournira un système de diffusion professionnel adapté à la salle
  - Une table de mixage comprenant au minimum 2 entrées stéréo et une entrée micro
  - 1 lecteur CD
  - 1 micro cravate émetteur type Lavalier (éventuellement fourni par l'artiste)
- Lumière :
  - 1 console d'éclairage 12 circuits minimum
- Accessoires et divers :
  - 1 micro sur pied non raccordé (factice)
  - 1 sandwich au fromage (en lamelles) et 1 oeuf dur entier emballé dans du papier aluminium
  - 1 rose et 2 bananes
- Loge:
  - 1 loge sera mise à disposition de l'artiste, équipée d'une tringle
  - pourvue d'un catering (eau, jus de fruit, fruit, biscuits, sandwiches...)
- **Tout problème concernant cette fiche technique devra nous être signalé au plus vite**

### Lumière

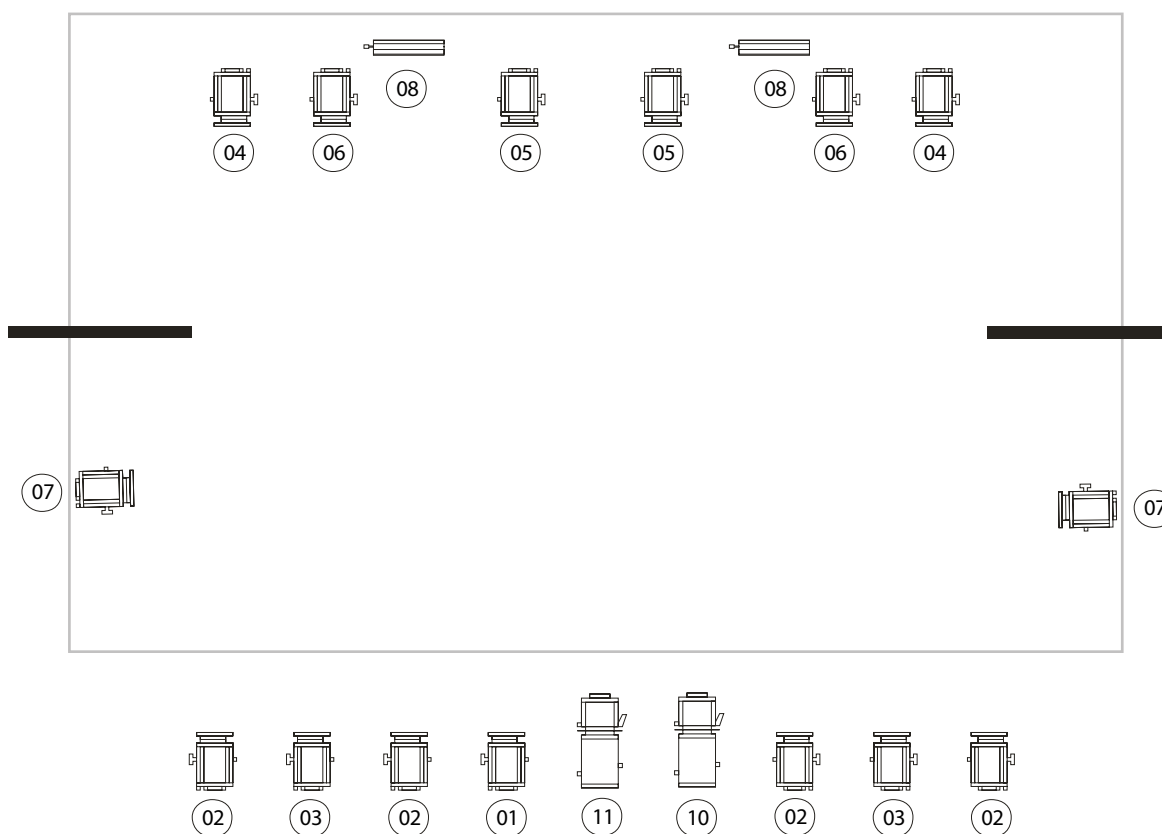
- *Liste du matériel*
  - PC 500 ou 1000W : 15
  - Cycliode (horiziode) : 2 minimum
  - Découpe 1000W : 2

■ **La présente fiche technique fait partie intégrante du contrat** ■






■ Patch (voir plan)

Circuit	Lampe	Filtre	Remarques
1	1 PC	158	Face orange
2	4 PC	151	Face chaude (ambre)
3	2 PC	115	Face turquoise (scaphandre)
4	2 PC	151	Contre extérieur
5	2 PC	151	Contre centre
6	2 PC	115	Contre turquoise (scaphandre)
7	2 PC	119	Latéral bleu profond (scaphandre)
8	2 cycliodes au sol ou sur perche	119	Fond de scène (scaphandre)
9	Eclairage salle		
10	1 découpe		Eclairage ponctuel central
11	1 découpe	139	Découpe face vert

■ Plan d'implantation



**Légende**

 PC	 Découpe
 Cycliode (Horziode)	 Pendrillon
	 n° circuit